



現場を担う開発者が集結 技術領域を横断するディベロッパーズコンファレンス Developers Summit 2007 オフィシャルコミュニティご参画のお願い

開催日時:2007/2/14(水)~15(木)

開催場所:東京•目黒雅叙園

㈱翔泳社デブサミ2007運営事務局

devinfo@shoeisha.co.jp

Tel:03-5362-3843

Fax:03-5362-3845





### 開催概要



名称 Developers Summit 2007 (デベロッパー・サミット 2007)

開催日 2007年2月14日(水)・15日(木)

会場 目黒雅叙園(東京・目黒)

主催 株式会社 翔泳社

後援 要請中

**セッション数** 70セッション以上

**来場者数** 3200名(予定)

参加対象者 技術者、ソフトウェア開発者、システム開発者、 システム運用管理者、IT教育担当者 ITマーケティング・セールス担当者、IT関連部署ミドルマネージャ プロジェクトマネージャなど



### 2007コンテンツ委員会



#### ■コンテンツ委員(◎は、グループリーダー)

#### ◆アーキテクト

- ◎榊原 彰(ITSSセンター プロフェッショナル・コミュニティ ITアーキテクト委員会 主査 / 日本アイ・ビー・エム㈱IBMディスティングイッシュト・エンジニア/ITアーキテクト)
- ○牧野 友紀 (XMLコンソーシアムエバンジェリスト / 日本ユニシス㈱ビジネス・イノベーション・オフィスマネージャー)
- 〇鈴木雄介(arclamp.jp)

#### ◆開発テクノロジー

- ◎芦田 尚人 (XMLコンソーシアムエバンジェリスト / (株)ブレイニーワークス 事業戦略室 シニアマネージャー)
- ○河村 嘉之(日立ソフトウェアエンジニアリング㈱ 研究部 技師)
- 〇奥津和真(VSUG運営委員)
- 〇福井厚(INETAJ / XPJUG / MVP / VSUG / Nagile / S2.NET)
- 〇新村 剛史(日本ユニシス㈱/VSUG運営委員非営利特別活動法人Seasarファウンデーション マーケチーム)
- 〇竹迫 良範(サイボウズラボ(株))

#### ◆カスタマーオピニオン

- ◎勝屋久(IBM Venture Capital Group日本代表 / Venture BEAT プランニングチーム)
- ○漆原 茂(ウルシステムズ㈱) 代表取締役社長)

#### ◆開発プロセス

- ◎ 岩見好博(オリンパス㈱コーポレートセンターIT改革推進部 IT戦略統括グループ課長)
- ◆プロジェクトマネジメント
- ◎橋爪宗信(㈱NTTデータ SIコンピテンシー本部企画部長)
- 〇新岡 優子(㈱豆蔵)
- ◆マーケティングテクノロジー
- ◎磯島 大(キューフォー(株))

#### ■スーパーバイザー

〇西康 晴(ソフトウェアテスト技術者交流会世話役/電気通信大学電気通信学部 システムエ学科 講師)

〇古長 由里子 (日本アイ・ビー・エム㈱ソフトウェア事業部 ISV & デベロッパー事業推進 部長)























# タイムテーブル案



### 2007/2/14

### 2007/2/15

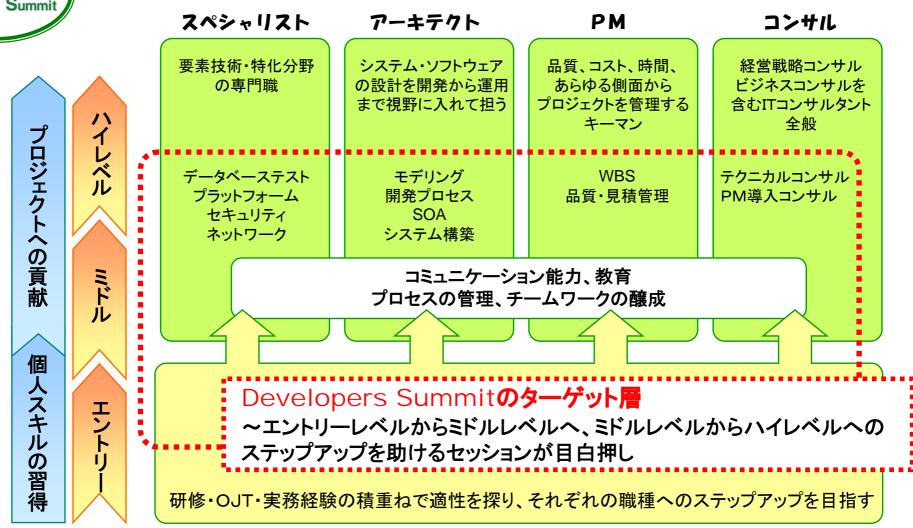
### A (美麗) B (参唱) D (美分上行) F (美しずか) E (美子とい) 20-2-1-1-1-2-1-2-1-2-2-1-2-2-1-2-2-1-2-2-1-2	●200	7/2/14 (水)		6	i		
14-1 カスタマーズオビニオン	時間		B(夢扇)	D(華うたげ)	F(華しずか)	E(華つどい)	コミュニティライブ (差しらべ)(C会場)
1000   1000	9:30			開場			
1550   14-0-2 開発テクノロジー   14-0-3 開発テクノロジー   14-0-4 開発テクノロジー   14-0-4 開発テクノロジー   14-0-4 開発テクノロジー   14-0-4 開発テクノロジー   14-0-4 開発テクノロジー   14-0-4 開発テクノロジー   14-0-5 用列をデクノロジー   14-0-6 用発テクノロジー   14-0-6 用発テクノロジー   14-0-6 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-6 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 アーキテクト   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用来アクトロジー   14-0-7 アーキテクトロジー   14-0-7 アーキテクトロジー   14-0-7 アーキャクトロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発テクノロジー   14-0-7 用発アクノロジー   14-0-7 用発アクノロジー   14-0-7 用発アクノロジー   14-0-7 用発アクノロジー   14-0-7 用来アクノロジー   14-0-7 用来アクノロジー   14-0-7 用来アクノロジー   14-0-7 用来アクノロジー   14-0-7 用来アクノロジー   14	10:00	14-A-1 カスタマーズオビニオン	14-B-1 アーキテクト	14-C-1 開発テクノロジー	14-D-1 開発テクノロジー	14-E-1 プロジェクトマネジメント	
11:10							10:20-10:50
11:10							
11:10	10-50						
11:10   14-A-2 カスタマーズオピニオン   14-B-2 アーキテクト   14-O-2 開発テクノロジー   14-D-2 開発テクノロジー   14-E-2 プロジェクトマネジルト   1120-1150   1120-115	10.50			/± 20			
11:20-11:50   12:0-11:50							
1310	11:10	14-A-2 カスタマーズオピニオン	14-B-2 アーキテクト	14-C-2 開発テクノロジー	14-D-2 開発テクノロジー	14-E-2 ブロジェクトマネジメント	
3310   14-A-3 カスタマーズオビニオン   14-B-3 アーキテクト   14-O-3 開発テクノロジー   14-D-3 開発テクノロジー   14-E-3 プロジェクトマネジルト   1320-1350   14-D-4 開発テクノロジー   14-E-4 プロジェクトマネジルト   1420-1450   14-D-5 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジルト   1420-1450   14-D-5 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジルト   1520-1550   14-D-6 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジルト   1520-1550   14-D-6 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジルト   1520-1550   14-D-6 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジルト   1220-1650   14-D-7 ブロジェクトマネジルト   14-D-7 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジルト   1220-1650   14-D-7 ブロジェクトマネジルト   14-D-7 ブロジー   14-D-7 ブロジー   14-D-7 ブロジー   14-D-7 ブロジェクトマネジルト   14-D-7 ブロジー   14-D							11:20-11:50
14-0-3 開発テクノロジー   14-15-3 プロジェクトマネジルト   1320-1350   14-15-3 プロジェクトマネジルト   1320-1350   14-15-3 プロジェクトマネジルト   1320-1350   14-15-3 プロジェクトマネジルト   14-15-3 プロジェクトマネジート   14-15-3 プロジート   14-15-3 プロジー	11:55						
14:00				昼食			
14:00							
14:00							***************************************
14:00							
14:00							
14:00	4040	14 A A + 7 b = + - + - + - + - + - + - + - + -	44007 4-61	44 0 0 BB S = 6 /B **	44 D 0 BH 90 = 4 4m **	14 F 0 302 bl 342 0 1	
14-0-4 開発テクノロジー   14-E-4 プロジェクトマネジメント   14-20-14-50   14-A-4 カスタマーズオビニオン   14-B-4 アーキテクト   14-C-4 開発テクノロジー   14-D-4 開発テクノロジー   14-E-4 プロジェクトマネジメント   14-20-14-50   15-20-15-50   14-A-5 カスタマーズオビニオン   14-E-5 アーキテクト   14-C-5 開発Java①   14-D-5 開発テクノロジー   14-E-5 プロジェクトマネジメント   15-20-15-50   14-A-6 カスタマーズオビニオン   14-B-6 アーキテクト   14-C-6 開発テクノロジー   14-D-6 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジメント   16-20-16-50   17-20   14-A-7 カスタマーズオビニオン   14-B-7 アーキテクト   14-C-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-E-7 プロジェクトマネジメント   17-20-17-50   18-30   14-D-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-E-7 プロジェクトマネジメント   17-20-17-50   18-30   14-D-7   18-20-17-50   14-D-7   18-20-17-50   14-D-7   18-20-17-50   14-D-7   18-20-17-50   14-D-7   1	13:10	14-A-3 ガスタマースオピニオン	14-B-3 アーキテクト	14-C-3 開発アクノロシー	14-D-3 開発アクノロシー	14-E-3 プロジェクトマネシメント	
14-20   14-A-4 カスタマーズオビニオン   14-B-4 アーキテクト   14-C-4 開発テクノロジー   14-D-4 開発テクノロジー   14-E-4 プロジェクトマネジメント   14-20-14:50   14-D-5 開発テクノロジー   14-E-5 プロジェクトマネジメント   15-20-15:50   14-A-5 カスタマーズオビニオン   14-E-5 アーキテクト   14-C-5 開発Java①   14-D-5 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジメント   15-20-16:50   14-A-6 カスタマーズオビニオン   14-B-6 アーキテクト   14-C-6 開発テクノロジー   14-D-6 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジメント   16-20-16:50   14-A-7 カスタマーズオビニオン   14-B-7 アーキテクト   14-C-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-E-7 プロジェクトマネジメント   17-20-17:50   18-30   14-D-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-E-7 プロジェクトマネジメント   17-20-17:50   18-30   14-D-7							13:20-13:50
14-20   14-A-4 カスタマーズオビニオン   14-B-4 アーキテクト   14-C-4 開発テクノロジー   14-D-4 開発テクノロジー   14-E-4 プロジェクトマネジメント   14-20-14:50   14-D-5 開発テクノロジー   14-E-5 プロジェクトマネジメント   15-20-15:50   14-A-5 カスタマーズオビニオン   14-E-5 アーキテクト   14-C-5 開発Java①   14-D-5 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジメント   15-20-16:50   14-A-6 カスタマーズオビニオン   14-B-6 アーキテクト   14-C-6 開発テクノロジー   14-D-6 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジメント   16-20-16:50   14-A-7 カスタマーズオビニオン   14-B-7 アーキテクト   14-C-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-E-7 プロジェクトマネジメント   17-20-17:50   18-30   14-D-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-E-7 プロジェクトマネジメント   17-20-17:50   18-30   14-D-7							
14-A-4 カスタマーズオビニオン   14-B-4 アーキテクト   14-C-4 開発テクノロジー   14-D-4 開発テクノロジー   14-E-4 プロジェクトマネジメント   14-D-15 開発テクノロジー   14-E-5 プロジェクトマネジメント   15-D-15-50   14-A-5 カスタマーズオビニオン   14-E-5 アーキテクト   14-C-5 開発Java①   14-D-5 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジメント   15-D-16-50   14-A-6 カスタマーズオビニオン   14-B-6 アーキテクト   14-C-6 開発テクノロジー   14-D-6 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジメント   16-D-16-50   14-D-7   14-D-7   14-D-7   14-E-7 プロジェクトマネジメント   17-D-17-50   14-D-7   14-D-7   14-D-7   14-D-7   14-D-7   14-E-7 プロジェクトマネジメント   17-D-17-50   14-D-7   14-D-7	14:00						
15-05   14-A-5 カスタマーズオビニオン				休憩			
14-A-5 カスタマーズオピニオン	14:20	14-A-4 カスタマーズオピニオン	14-B-4 アーキテクト	14-C-4 開発テクノロジー	14-D-4 開発テクノロジー	14-E-4 プロジェクトマネジメント	14:20-14:50
14-A-5 カスタマーズオピニオン							
14-A-5 カスタマーズオピニオン	15:05						
14-A-5 カスタマーズオビニオン   14-E-5 アーキテクト   14-C-5 開発Java①   14-D-5 開発テクノロジー   14-E-5 プロジェクトマネジメント   1520-1550   16:15   14-A-6 カスタマーズオビニオン   14-B-6 アーキテクト   14-C-6 開発テクノロジー   14-D-6 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジメント   1620-1650   1720   14-A-7 カスタマーズオビニオン   14-B-7 アーキテクト   14-C-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-E-7 プロジェクトマネジメント   1720-17:50   18:30   18:30   14-D-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-E-7 プロジェクトマネジメント   1720-17:50   18:30   14-D-7				休憩			
16:15	15.95	14_4_5 カスタマーブナビニナン	14-E-6 7-+		14-D-5 明8	14-5-5 プロジェクトフネジメント	15:20-15:50
	13.23	14 8 3 33 2 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	14-2-3 7 4 7 9 1-	14-0-3 [H]9E3aVa()	14-0-3 開発アクプロンー	14 5 0 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	13.20-13.30
14-A-6 カスタマーズオビニオン   14-B-6 アーキテクト   14-C-6 開発テクノロジー   14-D-6 開発テクノロジー   14-E-6 プロジェクトマネジメント   1620-1650   1720   1720   14-A-7 カスタマーズオビニオン   14-B-7 アーキテクト   14-C-7 開発テクノロジー   14-D-7 開発テクノロジー   14-E-7 プロジェクトマネジメント   1720-1750   18:30	16:15						
1720				休憩			
休憩	16:35	14-A-6 カスタマーズオピニオン	14-B-6 アーキテクト	14-C-6 開発テクノロジー	14-D-6 開発テクノロジー	14-E-6 プロジェクトマネジメント	16:20-16:50
休憩							
休憩	17:20						
17:40 14-A-7 カスタマーズオビニオン 14-B-7 アーキテクト 14-C-7 開発テクノロジー 14-D-7 開発テクノロジー 14-E-7 ブロジェクトマネジメント 17:20-17:50				休憩			
18:30	17,40	14-4-7 カフタマー ブナビニナン	14-P-7 7-4-7-AL		14-D-7 明泰 2 /D**	14-5-7 プロジェクトフタジャル	17/20-17/60
	17:40	17 A / MAPK - AAL - AJ	14-6-7 アーヤアント	14-6-7 開発ナップロジー	14-0-/ 開発アクノロンー	14 5 / 2021254423276	17.20=17:00
19:10	18:30						
19:10							
	19:10						

時間	A(舞扇)	B(夢扇)	C(華うたげ)	D(華しずか)	E(華つどい)	コミュニティライ (華しらべ)
9:30			開場			
10:00	14-A-1 カスタマーズオビニオン	14-B-1 アーキテクト	14-C-1 開発テクノロジー	14-D-1 開発テクノロジー	14-E-1 プロジェクトマネジメント	
						10:20-10:50
10:50						
			休憩			
11:10	14-A-2 カスタマーズオピニオン	14-B-2 アーキテクト	14-C-2 開発テクノロジー	14-D-2 開発テクノロジー	14-E-2 プロジェクトマネジメント	
						11:20-11:50
11:55						
			昼食			
13:10	14-A-3 カスタマーズオビニオン	14-B-3 アーキテクト	14-C-3 開発テクノロジー	14-D-3 開発テクノロジー	14-E-3 プロジェクトマネジメント	
						13:20-13:50
14:00			休憩			
14:20	14-A-4 カスタマーズオピニオン	14-P-4 7-1-7-1	14-C-4 開発テクノロジー	14-D-4 開発テクノロジー	14-E-4 プロジェクトマネジメント	14:20-14:50
14.20	14-A-4 3/24-/4 [=42	14-5-4 7 4771	14-0-4 開発 / グノロンー	14-0-4 研光/ グノロンー	14-5-4 20212171442221	14.20-14.30
15:05						
			休憩			
15:25	14-A-5 カスタマーズオビニオン	14-E-5 アーキテクト	14-C-5 開発Java①	14-D-5 開発テクノロジー	14-E-5 プロジェクトマネジメント	15:20-15:50
16:15						
			休憩			
16:35	14-A-6 カスタマーズオピニオン	14-B-6 アーキテクト	14-C-6 開発テクノロジー	14-D-6 開発テクノロジー	14-E-6 プロジェクトマネジメント	16:20-16:50
						1
17:20						
			休憩			
17:40	14-A-7 カスタマーズオビニオン	14-B-7 アーキテクト	14-C-7 開発テクノロジー	14-D-7 開発テクノロジー	14-E-7 プロジェクトマネジメント	17:20-17:50
18:30						
19:10						



## Developers Summitのターゲット層





Developers Summit はIT技術者がスキルアップをしていく上で必須の技術・方法論・事例をテクニカルセッションで、システム構築のライフサイクルを円滑に回す助けとなるツール・ソリューションやSEが自分を磨くスクールをスポンサーセッションで紹介するイベントです。

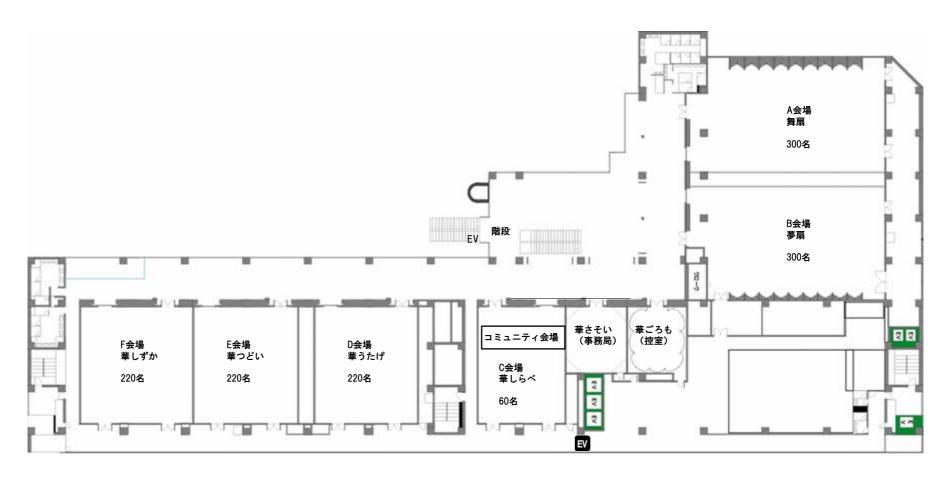
SE、PMという特化した来場者層に実践的な情報をジャンルを問わず与える事を目的としています。



# 会場図



### 目黒雅叙園 会場図面案



目黒雅叙園 2 F



### オフィシャルコミュニティにご参画下さい(1)



- ◆ Developers Summit 2007でご提供します!
  - **ロゴと紹介文の掲載**:各種宣材に貴コミュニティロゴと紹介文を掲載します。
  - **リンク**: デブサミサイトトップページに貴コミュニティサイト名を掲載し、紹介ページへリンクします。 
    ▶ サイトは、2006/12/8(金)オープン予定です。
  - ブースの提供:デブサミ2007会場内にコミュニティ仕様のブースを1ブース無料提供します。
    - ➤ 会員募集などにご利用下さい(数に限りがあるため、先着順とさせていただきます)
    - ▶ 12月に出展マニュアルを送付します。
  - **先行セッション申込**:レジストサイトオープン前に、オフィシャルコミュニティ用事前申込受付期間を設置。
    - ▶ 12/8(金)のレジストサイトオープンの前に、コミュニティ・スポンサー・スピーカーの関係者の方限定の登録期間を、12/6(水)から2日間設ける予定です。関係者の方5名さま程度まで、ご興味がある方に、是非告知をお願いします。 (11月末に正式にご連絡します)
  - 書籍:各出版社にオフィシャルコミュニティが執筆した書籍をデブサミ会場で購入できるように依頼します。
    - ▶ 弊社以外の出版社から発行された書籍でも、デブサミ会期中に、販売できるよう各出版社と交渉します。
  - オフ会: デブサミ開催時にオフ会をする場合は、デブサミのサイトで紹介をさせていただきます。
- ◆ ご要望に応じて随時翔泳社がご提供いたします!
  - 会議室&セミナールームの無料貸し出し
    - ▶ 毎月第1·3木曜日の18時から1階を無料貸し出しします。
    - ▶ ただし、受付やセッティング等はコミュニティの方々で対応下さい。
  - SEShop.com割引制度を適用させていただきます(別紙参照)



### オフィシャルコミュニティに是非ご参画下さい(2)



- ◆ 貴コミュニティへご協力お願い
  - デブサミバナーを貴コミュニティサイトに掲載下さい
    - ▶ 11月下旬にバナーをお配りします
    - ▶ 12/8(金)がレジストサイトオープンのため、その日から掲載いただけるよう配慮いただければ幸いです
  - 貴コミュニティメールニュースに3回程度デブサミのPR掲載をお願いします
    - ▶ 期間:12月~1月までの間
    - ▶ 掲載原稿は、バナーとともに11月下旬にお送りします
  - ご案内のブローシャを50枚お送りさせていただきます
    - ➢ 会員の方等におくばりくださいますようお願いします
  - デブサミ参加レポートを貴コミュニティサイトに掲載いただけませんでしょうか?
    - ▶ 皆さんの声を励みに、2008のデブサミを企画します!
  - レセプションパーティに3名様をご招待させていただきます

その他、やってみたいことを言って頂ければ やれる範囲で検討します!



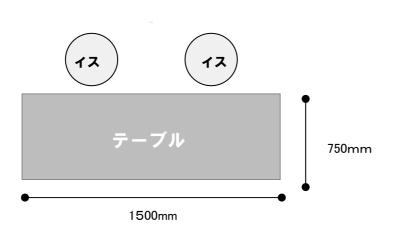
### オフィシャルコミュニティ用ブース仕様

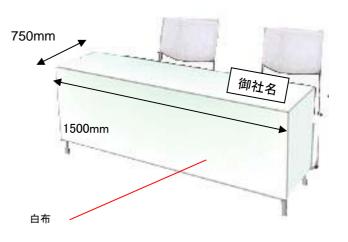


- テーブル(W1500mm × D750mm): 1
- 白布を御用意致します
- コンセント(100V,2つ穴タップ):1
- 社名板(L型・プラケース)

#### ■ 椅子:2

- ※カタログスタンドはご希望の場合は別途有料にてご用意します。ご希望の場合はお申し付け下さい。
- ※出展ブースには数に限りがありますので、お断りする場合がございます。ご了承ください。
- ※延長コードは各出展社様でご用意下さい。
- ※ネットワーク環境はご用意しておりません







### コミュニティセッションを公募します!



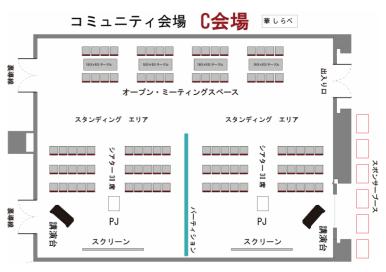
- ◆ デブサミのオフィシャルコミュニティを対象に、30分間の ミニライブコーナーを設置
- ◆ コミュニティならではの独自な切り口を披露いただきます
- ◆ コミュニティが展示会場、ライブへの集客を促進します

#### く 概要 >

- 仕様
  - ▶ 日時:2007/2/14(水)及び2/15(木)10:20-17:50 1コマ30分、計14セッション
  - > 会場:C会場(華しらべ)収容人数:60名
  - ▶ 内容:コミュニティの特色が出るものを期待しています
  - ▶ まずは、オフィシャルコミュニティ申込書をデブサミ運営事務局にご提出ください

#### ■ コミュニティセッション応募要綱

- ◆ 応募締切:2006/10/31(火)
- ◆ 応募形式:メール本文に以下を記述の上、ご応募ください。 これらは採用の際、本サイトに掲載を予定しております。
  - ▶ タイトル(70字以内)
  - ► 概要(200字以内)
  - ▶ コミュニティ名:
  - ➤ コミュニティのURL:
  - ▶ ご担当者のお名前:
  - ご連絡先電子メールアドレス:
- ◆ 提出先:<u>devinfo@shoeisha.co.jp</u>
- ◆ 結果報告:事務局で精査し、14コミュニティを選定後、 事務局よりご連絡させていただきます。



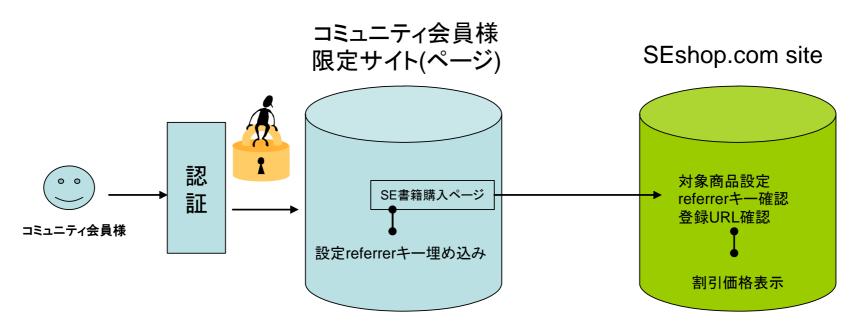


# SEshop. com割引販売について



#### ■ 各種コミュニティへのサービス提供

SEshop. comでは各種コミュニティの会員様へのサービスとして、商品の割引販売サービスをご用意しております。 会員サイト内に簡単な設定内容を埋め込んでいただくだけで会員様への割引販売サービスをご利用いただけます。 本サービスご導入にあたってのご負担金や運営費のご負担等は一切不要です。



- \*ご導入にあたりましては、会員様限定の認証サイトをご用意ください。
- \*割引対象商品、および割引率につきましてはご相談の上で決めさせていただきます。



## デブサミ2006参画企業一覧



名 称:Developers Summit 2006 (デブサミ2006)

会 期:2006年2月9日(木)-10日(金)

会 場:目黒雅叙園(東京・目黒)

主 催:株式会社翔泳社

後 援:独立行政法人 情報処理推進機構

セッション数:70(無料69+PMP1)

参加対象者:技術者、ソフトウェア開発者、システム開発者、ネットワーク管理・運用者、IT教育担当者、ITマーケティング・セールス担当者、IT関連部署マネージャ、プロジェクト関連マネージャ

#### ●来場者数

2月09日(木)来場者数 計1,495名 2月10日(金)来場者数 計1,536名 (内10日のみ来場者655名) 2日間来場者数 述べ計3,031名

●会期中スタンプラリー参加者数 2月09日(木)参加者数 計204名 2月10日(金)参加者数 計215名 2日間参加者数 述べ計 419名

#### Platinum Sponsor

日本アイ・ビー・エム株式会社 マイクロソフト株式会社

(50音順)

#### Gold Sponsor

アイエニウェア・ソリューションズ株式会社 株式会社エコス エンピレックス株式会社 テクノブレーン株式会社 株式会社東陽テクニカ 日本コンピュウェア株式会社 日本BEAシステムズ株式会社 株式会社日立システムアンドサービス 株式会社日立製作所

(50音順)

#### Silver Sponsor

株式会社エージーテック 株式会社NTTデータ グレープシティ株式会社 JBoss Inc. ソニック ソフトウェア株式会社 株式会社をリアセンコンサルティング 株式会社電通国際情報サービス 日本テレロジック株式会社 ファイルメーカー株式会社 株式会社ネットワールド 横河ディジタルコンピュータ株式会社

(50音順)

#### 出展社

株式会社アラジンジャパン ComponentSource Co,. Ltd. 株式会社システム・テクノロジー・アイ テクマトリックス株式会社 株式会社ハローシステム

(50音順)

#### Media Sponsor

月刊 Windows Server World 月刊 Windows Developer マガジン Web Site Expert WEB+DB PRESS オープンソースマガジン オライリー・ジャパン 開発の現場 CodeZine 月刊 Computerworld CNET Japan C MAGAZINE JAVA PRESS 月刊 JavaWorld ZDNet Japan Software Design Software People 月刊 DBマガジン 月刊 NETWORKWORLD PM INFO WEB PM Magazine 月刊 LinuxWorld

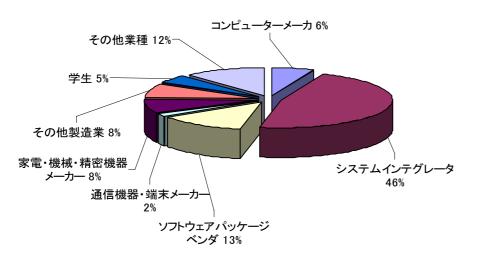
(50音順)



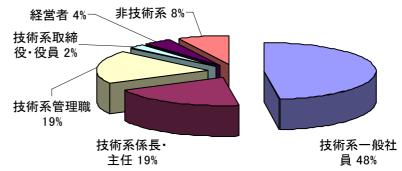
## 参考: デブサミ2006アンケート集計結果



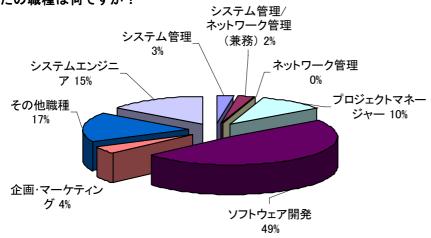
#### あなたの業種は何ですか?



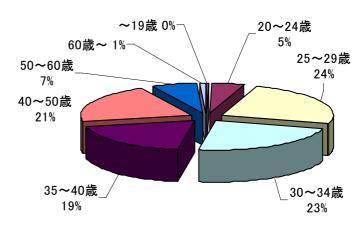
#### あなたの役職は何ですか?



#### あなたの職種は何ですか?



#### あなたの年齢を教えてください

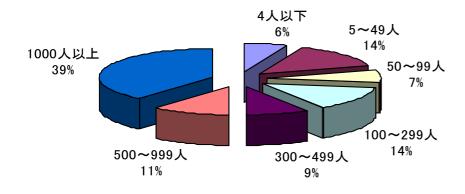




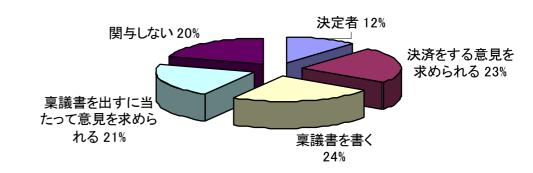
## 参考: デブサミ2006アンケート集計結果



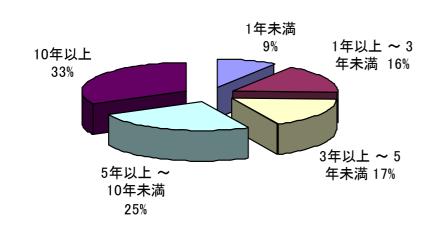
#### 所属企業・団体の規模について



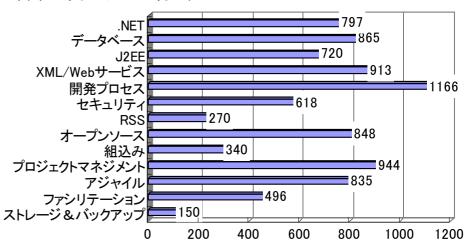
#### 製品を導入するにあたり、どの程度関与していますか?



#### 現在の業務に携わって何年になりますか?



#### 興味のあるジャンルは何ですか?





# 参考: デブサミ2006アンケート集計結果



#### ◆デブサミ2006への参加について

回答者数	372	100%
2月9日のみ	89	24%
2月10日のみ	96	26%
両日参加した	187	50%

#### ◆過去開催のデブサミへの参加について

回答者数	373	100%
2003に参加	19	5%
2004に参加	20	5%
2005に参加	86	23%
全てに参加	20	5%
今回が初めて	228	61%

#### ◆デブサミ2006のセッション内容・ プログラム全体の満足度について

回答者数	357	100%
非常に満足	77	22%
やや満足	197	55%
普通	68	19%
やや不満	14	4%
不満	1	0%

#### ◆本コンファレンスを同僚や知人に薦めたいと思いますか

回答者数	352	100%
是非薦めたい	79	22%
薦めたい	201	57%
どちらとも言えない	69	20%
あまり薦めたくない	3	1%
薦めたくない	0	0%



# 参考:デブサミ2006アンケート集計結果



セッションアンケート評価の平均点と受講者数をもとに、総合ランキングを決定いたしました。

順位	セッションタイトル	氏名
No.1	XP 2.0	日本XPユーザグルー プ
No.2	モデリングライブ	荒井 玲子 氏
No.3	狛犬(Seasar2)の飼い方教えます。 〜企業とオープ ンソースの生きる道〜	飯田 氏・ひが 氏
No.4	Ruby on RailsとLLによるWebアプリケーション開発	高橋 征義 氏
No.5	Developer 2.0 への自分探し 〜キャリアアップのため の自己啓発ワークショップ〜with メディテーション	平鍋 氏・シュミッツ 氏
No.6	プロジェクト・オートメーション〜コンピュータもチーム メンバだ!!	角谷 信太郎 氏
No.7	Web2.0的SOA Ajax+DI+JBIで実現する疎結合アーキ テクチャ	鈴木 雄介 氏
No.8	事例から学べ!開発プロセス改善の成功パターン	伊東 大助 氏
No.9	楽々ERDレッスンLive ~これが楽々DB設計の勘 所!~	羽生 章洋 氏
No.10	ユースケースによるアスペクト指向ソフトウェア開発	鷲崎 氏・太田 氏・ 鹿糠 氏・立堀 氏

順位	セッションタイトル	氏名
No.11	要求定義入門	中谷 多哉子 氏
No.12	残業撲滅のためのキラーフレームワークはこれだ	ひが 氏・木村 氏
No.13	コンポーネントベース開発のススメ	八巻 雄哉 氏
No.14	SQLインジェクションの脅威 〜Webアプリケーション セキュリティ〜	長谷川 武 氏
No.15	天使のSEと呼ばれる知恵 -現場ユーザーにもわかる業務フローはこれだ!-	片山 隆 氏
No.16	OSSを活用したシステム構築の8つのポイント	吉田 行男 氏
No.17	ソフトウェア品質向上を実現するテスト工程最適化へ の道	浦口 宗也 氏
No.18	アーキテクチャの現在・未来~この先10年を考察する	竹村 司 氏
No.19	オープンソース、使ってみたらこうだった――GREEに 見るオープンソースソフトウェア活用の実際	藤本 真樹 氏
No.20	Apache Geronimo ハッキング - Apache Geronimoは Eclipseの夢を見るか?	夷藤 勇人 氏